

目的	・制限ルールの中でプレーすることで、判断力・技術力・コミュニケーション力を磨く。 ・毎週違うテーマに挑戦しながらレベルアップを図る。
テーマ ゾーンゲーム クラス・日程 U9 ・3/14（土） ■ 基本ルール ・2点先取の勝ち残り ・サイドラインを割った場合はキックイン または ドリブルインで再開 ・コーナーキックなし ■ 攻撃時のルール 得点した場合 ▶ 攻撃側の選手全員が「前方エリア（相手陣地）」に入っていなければ得点は認められない。 ■ 守備時のルール 失点した場合 ▶ 自チームの選手が「前方エリア（相手陣地）」に残っていた場合は相手の得点は2点となる。 ■ 効果 ・状況が変わった瞬間の「切替（反応）」スピードが鍛えられる ・攻守において“全員が関わり続ける”意識が高まる ・仲間を観る習慣が身につく	